



# Nejvyšší hodinová prohra

## Odborná konzultace

**Vytvořeno:  
odbor 34**

**Praha, červen 2017**



Evropská unie  
Evropský sociální fond  
Operační program Zaměstnanost



1.

# Terminologie – technická hra



## ➤ Technická hra

- § 3 odst. 2 písm. e) ZHH = soubor technických her s názvem xxx provozovaných na základě povolení (1)

## ➤ Technická hra s názvem xxx (2)

## ➤ Hra technické hry

- Jedna hra technické hry je ukončený proces, při kterém se po jednom spuštění vytváří náhodný proces výsledku hry a nejpozději před ukončením této hry se odečte z vkladu sázka na jednu hru. V průběhu jedné hry není dovoleno uskutečňovat další sázky a jedna hra nesmí být kratší než 2 vteřiny. (3)



**1.**

**Nejvyšší hodinová prohra**



## CO JE OBSAHEM POVINNOSTI STANOVENÉ V § 53 ODST. 2 ZHH?

- Informační povinnost x povinnost přerušit hru v určitém okamžiku = požadavek na konstrukci technické hry
- Informační povinnost - § 49 odst. 3 písm. b) ZHH
- Omezení účasti na technické hře - § 53 odst. 2 ZHH (obdobný institut jako je omezení účasti na hazardní hře po uplynutí 120 minut)



## NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA

- Jedná se o konstrukční požadavek na technickou hru
  - Obdobně jako nejvyšší sázka, nejvyšší výhra, povinná přestávka ve hře
- Na rozdíl od ostatních parametrů v ZHH není pevně stanovena, ale vypočte se podle § 53 odst. 1 – tedy dle konkrétní nabídky technických her s názvem xxx každého provozovatele



## NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA

- Aplikuje se v případě účasti na technické hře (1) = tzn. nehledě na to, na jakém TZ nebo herní pozici se sázející nachází, **další účast bude přerušena (= totožně jako povinné přerušování účasti na HH po 120 minutách) pro všechny technické hry s názvem xxx, zařízení, internet či LB...**
- Jedná se o 1 společnou hodnotu pro technickou hru, která je provozována stejným způsobem (herna x kasino x internet) – tzn. ve věci konstrukčního požadavku se jedná o společný údaj pro všechny technické hry s názvem xxx (herna x kasino x internet), **nezáleží na tom, kterou konkrétní TH s názvem xxx právě sázející hraje**



## VÝPOČET

- Hodnoty
  - nejvyšší možná sázka do jedné hry
  - nejvyšší možný počet her za jednu hodinu
  - setina rozdílu jednoho sta a nastaveného výherního podílu
- Hra 1 Hra 2
- $150 \times 1800 \times 0,04$   $300 \times 1800 \times 0,01$
- Varianta 1 (nejvyšší z dané nabídky TH)
- $10\ 800$  5 400
- Varianta 2 (nejvyšší hodnoty napříč nabídkou)
- $21\ 600$





## VÝPOČET

- Čas
  - začíná okamžikem zahájení hry technické hry a rozhodné období je následující hodina, po uplynutí této doby začíná nové období
    - Čas i výše hodinové prohry se počítá od počátku
  - V případě přerušení účasti na hře
    - Pokud uplynulo od zahájení předchozí účasti méně jak 1 hodina, rozhodné období trvá
    - Pokud uplynulo od zahájení předchozí účasti více jak 1 hodina, zahajuje se nové rozhodné období pro výpočet



## VÝPOČET

- Hodinová prohra = ve smyslu čisté hodinové prohry



# 3. Závěr



## Připomínky

- Do tohoto pátku 9. 6. 2017 – pouze v rámci nejvyšší hodinové prohry jako konstrukčního požadavku
- Varianta 1 a 2
- Přepoččet v rámci LB, kasina a internetu

Děkujeme za pozornost